



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Alkalmazott Pedagógiai és Pszichológiai Intézet

Oktatásinnovációs és Felnőttképzési Központ

Fehér Krisztina

Módszertani innováció és nemzetközi együttműködés a felsőoktatási felnőttképzésben

A Központ feladatai

- az egyetemi vagy kari kezdeményezésű e-learning, távoktatási, valamint nem konvencionális módszereket alkalmazó képzés megvalósítását célzó projektek, ill. tevékenységek kezdeményezése, segítése, koordinálása;
- az egyetem felnőttképzési tevékenységének segítése, koordinálása;
- távoktatás (saját fejlesztésű programok).

Projektek

- Az Oktatásinnovációs és Felnőttképzési Központ számos kutatási és fejlesztési projektben vesz részt, vagy mint a projekt felelőse, vagy mint egy más intézmény által koordinált program résztvevője.
- Lezárt és jelenleg is futó projektjeink között európai programok (Tempus, Phare, Leonardo, Socrates) éppúgy találhatóak, mint hazaiak (a Nemzeti Felnőttképzési Intézet, a Foglalkoztatási és Munkaügyi Minisztérium, az Apertus Közalapítvány, a KHVM, a Magyar Vállalkozásfejlesztési Alapítvány pályázatai stb.).

Jelenleg futó hazai projektjeink

- **REHAB** (A Komplex rehabilitáció szakmai hátterének megerősítése)- 2009-2011, koordinátor: BME
- **Képzők Képzése a BME oktatói körében** - 2009-2011, koordinátor: BME
- **A szakmai pedagógusképzést segítő szolgáltató és kutató hálózat kialakítása** - 2009-2011, koordinátor: BME



A projektek a TÁMOP támogatásával valósulnak meg.

Jelenleg futó nemzetközi projektjeink

- **Uni-LO** - Promoting the EQF learning outcomes approach within European universities (2009-2011, koordinátor: University of Granada);
- **CONCEDE** - CONtEnt Creation Excellence through Dialogue in Education (2009-2011, koordinátor: FIM University of Erlangen);
- **REVIVE** - Reviewing and reviving existing curriculum (2008-2010, koordinátor: Vaytautas Magnus University);
- **HEXTLEARN** - Higher Education Exporing ICT use for Lifelong Learning (2007-2010, koordinátor: Scierter Italy)



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme

A projektek az Európai Unió Lifelong Learning Program keretében valósulnak meg.



HEXTLEARN projekt

- Az IKT használata az élethosszig tartó tanulásért a felsőoktatásban (Higher Education exploring ICT use for Lifelong Learning)
- 2007-2010
- Koordinátor intézmény: Scinter IT
- A HEXTLEARN hálózat célja az IKT jobb integrálása az EU-s felsőoktatási intézmények körében jó gyakorlatok elemzésével és virtuális szakmai hálózatok kialakításával.



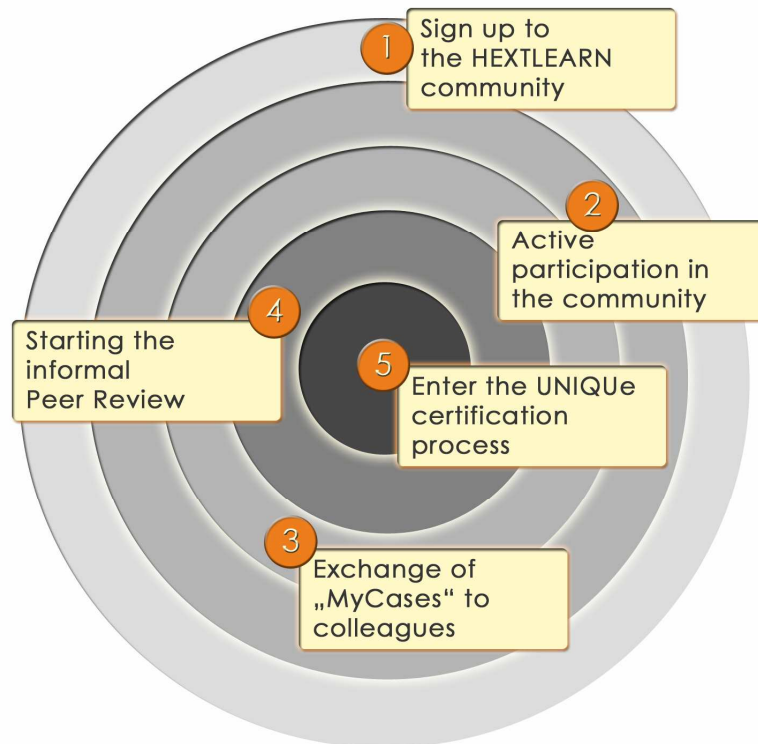
Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme





Bekapcsolódás a HEXTLEARN projektbe



1. Bejelentkezés a Hextlearn közösségbe www.hextlearn.eu
2. Aktív részvétel a közösségben
3. Információcsere (Az én gyakorlatom: „My practice”)
4. Informális Peer review kezdeményezése
5. Formális Unique tanúsítási eljárás indítása



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme



REVIVE projekt

- Már létező szakképzési tananyagok megújítása és felülvizsgálata (Reviewing and Reviving Existing VET Curriculum)
- 2008-2010
- Koordinátor intézmény: Vaytautas Magnus University Litvánia
- A REVIVE projekt célja, hogy elősegítse az együttműködést a képzések és tanterv fejlesztésének minőségbiztosítása terén, a szakképzésben alkalmazandó minőségbiztosítási faktorok meghatározásával európai kontextusban.



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme



Bekapcsolódás a REVIVE projektbe

- A Tananyagfejlesztés- tanulástervezés továbbfejlesztése, kurzus kipróbálása, **tesztelése**
- A tanfolyam közben e-portfolio (Exabis) használata
- A tanfolyam közben tanulási napló (educational blog) használata
- Visszajelzés a módszertani fejlesztésről
- <http://www.reviveproject.eu/moodle/>



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme



CONCEDE projekt

- Párbeszéd az oktatásban a kitűnő tartalmak létrehozásáért (CONtent Creation Excellence through Dialogue in Education)
- 2009-2011
- Koordinátor intézmény: Institut für Lern-Innovation (Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg)

CONCEDE célkitűzések

- A felhasználók által létrehozott, az oktatási anyagok kánonján kívül eső tartalmak (user generated content) minőségi kritériumainak és lehetséges integrációjának vizsgálata;
- E tartalmak hatékony integrációját elősegítő minőségi irányelv kialakítása;
- A tanárok (és hallgatók) bevonásával tesztelni e tartalmak hatékonyságát és elfogadottságát;
- Platform kialakítása, melyen hozzáférhetővé válnak a projekt eredményei és mód nyílik a felsőoktatási intézmények együttműködésére és együttgondolkodására a témában.

Bekapcsolódás a CONCEDE projektbe

- Kutatás az európai felsőoktatásban jelenleg folyó gyakorlatról (2010 május)
 - Hol és ki készít és alkalmaz ilyen tartalmakat?
 - Szakmai blogok, tanszéki wikik, rögzített előadások: hol a helyük és mi a szerepük a felsőoktatásban?
- Kérdőív oktatóknak és hallgatóknak:
<http://www.edu-inno.bme.hu/surveys/Concede/index.html>
- Tájékoztatás a kutatás eredményéről, a pilotba való bekapcsolódás lehetőségéről és a kialakított minőségi irányelvekről.



Education and Culture DG
Lifelong Learning Programme



CONCEDE
Content Creation Excellence through Dialogue in Education



<http://edu-inno.bme.hu>